

Université Démocrite de Thrace

Département de pédagogie de l'âge pre - scolaire



Français sur objectifs spécifiques I

PROJET : Éveil à la langue et à la culture françaises.

THEME: Les animaux.

Professeure de FLE/FOS : Catherine MAVROMARA

Professeure de FLE/FOS assistante : Sofia TSCHARTISVILI

Stagiaire FLE/FOS: Manon LE DERRIEN

Ονοματεπώνυμα και Α.Ε.Μ. :

ΚΟΥΚΑΚΗ ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΙΑ – ΜΑΡΙΑ
(5035)

ΚΑΜΗΛΕΛΛΗ ΛΥΔΙΑ (4974)

ΠΟΥΤΑΧΙΔΟΥ ΑΛΕΞΑΝΔΡΑ (4936)

ΠΑΠΑΤΟΛΙΟΥ ΙΩΑΝΝΑ (5086)

ΓΕΡΑΚΙΝΗ ΙΩΑΝΝΑ - ΣΜΑΡΩ (4999)

ΜΑΛΛΟΥ ΧΡΙΣΤΙΝΑ (5004)

ΜΑΙΟΣ 2019

LES ANIMAUX





TABLE DES MATIERES

- ✓ Sensibilisation.
- ✓ Chanson.
- ✓ Fabrication.
- ✓ Activité d'assimilation
- ✓ Photos de l'atelier
- ✓ Bibliographie - Sitographie



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

- ✓ Ευαισθητοποίηση
- ✓ Τραγούδι
- ✓ Κατασκευή
- ✓ Δραστηριότητα αφομοίωσης
- ✓ Φωτογραφίες
- ✓ Βιβλιογραφία

Sensibilisation (Ευαισθητοποίηση):



Chanson (Τραγούδι):

LES ANIMAUX

Dans la ferme
il y a une vache ia ia io

Dans la ferme
il y a un cochon ia ia io

Dans la ferme
il y a un cheval ia ia io

Dans la ferme
il y a un chat ia ia io

Dans la ferme
il y a un chien ia ia io



LES ANIMAUX

Dans la ferme
il y a une vache ia ia io

Dans la ferme
il y a un cochon ia ia io

Dans la ferme
il y a un cheval ia ia io

Dans la ferme
il y a un chat ia ia io

Dans la ferme
il y a un chien ia ia io



ΣΥΝΘΕΤΕΣ Λ

βατόνερο
χινόνερο



Fabrication: Marionnette d'un animal.

Κατασκευή: Μαριονέτες με ζώα



Matériel:

1. Des ciseaux
2. Un tube de colle
3. Des yeux mobiles
4. Du carton de couleur
5. Des bâtons
6. Un patron/modèle



Υλικά :

1. Ψαλίδια
2. Κόλλα
3. Κινούμενα ματάκια
4. Χρωματιστό χαρτόνι
5. Ξυλάκια
6. Πατρόν



Instructions de la fabrication:

- a) Choisissez l'animal que vous voulez faire pour la marionnette.
- b) Coupez le modèle / patron. Coupez les patrons nez et oreilles.
- c) Collez le nez, les yeux mobiles et les oreilles sur le visage.
- d) Écrivez derrière l'animal votre nom.
- e) Collez un bâton coloré derrière le visage de l'animal.

Οδηγίες κατασκευής

- a) Διαλέξτε το ζώο που θέλετε να κάνετε μαριονέτα
- b) Κόψτε το μοντέλο/πατρόν. Κόψτε τα πατρόν της μύτης και των αυτιών.
- c) Κολλήστε την μύτη, τα κινούμενα μάτάκια και τα αυτιά πάνω στο πρόσωπο.
- d) Γράψτε πάνω στο ζώο το όνομά σας.
- e) Κολλήστε το ξυλάκι στην πίσω μεριά του προσώπου του ζώου.



Activité d'accompagnement

Jacques a dit :

Se mettre en cercle, assis :

- ❖ Placez les cartes " image" au centre du cercle.
- ❖ Donnez une action commençant par "Jacques a dit" (exemple : "Jacques a dit touche le chat". Les enfants devront touche la carte "chat").
- ❖ Donnez une action qui ne commence pas par "Jacques a dit" (exemple "touchez le chien". Les enfants ne devront pas touche la carte "chien"). Si un enfant touche la carte il est éliminé ou un gage amical lui est donné (exemple: tourne trois fois sur toi même).
- ❖ Réalisez cela plusieurs fois.

Ο Ζακ, λέει:

Αφού γίνει ένας κύκλος, τότε:

- ❖ Τοποθετήστε τις κάρτες "εικόνα" στο κέντρο του κύκλου
- ❖ Δώστε μια εντολή ξεκινώντας με "Ο Ζακ λέει" (παράδειγμα: " Ο Ζακ λέει να αγγίξετε την γάτα ". Τα παιδιά θα πρέπει να αγγίξουν την κάρτα " γάτα ").
- ❖ Δώστε μια εντολή που δεν θα ξεκινάει με "Ο Ζακ λέει " .(παράδειγμα: "Αγγίξτε το σκυλί " . Τα παιδιά δεν πρέπει να αγγίξουν την κάρτα " Σκυλί "). Εάν ένα παιδί αγγίξει την κάρτα τότε αποβάλλεται από το κύκλο ή του δίνεται μια φιλική δέσμευση (παράδειγμα: να κάνει τρεις στροφές γύρω από τον εαυτό του)
- ❖ Επαναλάβετε πολλές φορές.

Photos de l'atelier:







BIBΛΙΟΓΡΑΦΙΑ/ BIBLIOGRAPHIE

- Mavromara-Lazaridou Catherine, Schlemminger Gerald(2018): ALORS ON JOUE,Athènes,Gutenberg
- <https://www.infokids.gr> (consulté le 09/04/2019)